



L'accessibilitat comunicativa centra el primer repte d'innovació de 2022 impulsat per l'Ajuntament i Digital Future Society a les Corts

- La iniciativa s'emmarca en el programa *InnovAcció 2030*, impulsat pel Comissionat de l'Agenda 2030, i que plantejarà dos reptes més a l'Eixample i Horta-Guinardó durant el primer trimestre de 2022
- L'objectiu del repte que es planteja a les Corts és avançar en l'accessibilitat universal dels equipaments públics i, en concret, millorar l'accessibilitat cognitiva i comunicativa de la Ludoteca Guitard del districte
- La proposta guanyadora s'anunciarà al maig i rebrà una aportació econòmica de fins a 40.000 euros finançada per les Corts i l'Institut Municipal de Persones amb Discapacitat

Barcelona, 8 de febrer de 2022.- [Digital Future Society](#) i l'Ajuntament de Barcelona, a través del Comissionat d'Agenda 2030, el districte de les Corts i l'Institut Municipal de Persones amb Discapacitat (IMPD), han llançat el primer dels tres reptes que es faran a nivell de districte a la ciutat per buscar solucions digitals innovadores, centrades, en aquest cas, en l'accessibilitat cognitiva.

La iniciativa s'emmarca en el programa *InnovAcció 2030*, liderat des del Comissionat de l'Agenda 2030, que proposa identificar i testejar un seguit de solucions tecnològiques que tinguin un impacte positiu per la ciutadania i que alhora contribueixin a la consecució dels Objectius de Desenvolupament Sostenible (ODS) a la ciutat de Barcelona. Aquesta col·laboració entre Digital Future Society i l'Ajuntament a les Corts seguirà al llarg d'aquest primer trimestre de 2022 amb el llançament de noves convocatòries pels districtes de l'Eixample i Horta-Guinardó i als tres reptes ja identificats a nivell de ciutat.

El repte plantejat ara busca assolir la millora de l'accessibilitat i la inclusió a la Ludoteca Guitard, un equipament de proximitat del districte de les Corts inaugurat l'any 2010 i que forma part de la xarxa de serveis públics infantils de la ciutat.

La convocatòria vol identificar solucions tecnològiques capaces de flexibilitzar l'espai, adaptar les eines i els jocs i millorar l'accessibilitat cognitiva i comunicativa, de tal manera que nens i nenes amb qualsevol mena de discapacitat (física, intel·lectual, visual i/o auditiva, per trastorn de salut mental) així com els seus familiars, puguin gaudir del joc de manera conjunta i compartir un espai d'oci i relació també amb altres persones usuàries. D'aquesta manera, es volen fer passos endavant per fer efectiu el dret a l'accessibilitat universal i fomentar les mateixes oportunitats de participació i d'inclusió de les persones amb discapacitat en tots els aspectes de la vida social, cultural i educativa.

Aquesta acció respon a la voluntat de fer els equipaments municipals més accessibles, plantejada, entre d'altres, a través de l'Espai d'Inclusió del districte de les Corts, un

Un programa de





espai d'acció, reflexió i interacció que agrupa entitats de persones amb discapacitat, entitats del tercer sector i agents econòmics i de coneixement, que treballen amb l'objectiu de garantir la igualtat d'oportunitats en tots els àmbits i ampliar les accions d'integració.

La tercera tinenta d'alcaldia, Laia Bonet, ha subratllat que *“aquest repte és un exemple de com utilitzar la tecnologia al servei de la ciutadania i com a eina d'inclusió social. La tecnologia no ha de convertir-se en una barrera sinó en una palanca per construir ciutats més accessibles i millor connectades amb cada una de les persones que hi viuen”*.

Cristina Colom, directora de Digital Future Society, destaca la importància d'aquestes convocatòries ja que *“ens apropem a trobar propostes tecnològiques que tinguin un impacte positiu per a la ciutadania mitjançant aquells qui tenen les respostes i l'esperit d'ajudar: les empreses i els innovadors”*.

Segons el regidor de les Corts i d'Infància, Joventut, Persones Grans i Persones amb Discapacitat i president de l'IMPD, Joan Ramon Riera, *“cal pensar la ciutat en plural, incorporant totes les mirades i integrant plenament la diversitat. Fer una ludoteca inclusiva és un repte important per assegurar el dret al joc de tota la canalla, tota, també la que té alguna discapacitat”*.

La convocatòria està oberta fins al 30 de març i s'adreça a entitats, empreses, organitzacions o persones emprenedores amb vocació i capacitat per generar innovació i garantir una mirada inclusiva, per tal de no deixar ningú enrere en aquesta revolució tecnològica. La proposta guanyadora s'escollirà mitjançant un procés d'avaluació format per tres fases. L'última fase inclou un comitè d'avaluadors externs que triarà la solució més innovadora. Aquesta serà anunciada a principis de maig i rebrà un suport econòmic de fins a 40.000 euros gràcies al finançament del Districte de les Corts i de l'IMPD.

El Comissionat de l'Agenda 2030 i Digital Future Society treballen amb les gerències de tres districtes de Barcelona - les Corts, l'Eixample i Horta-Guinardó- en la definició d'aquests tres reptes d'innovació al territori. En aquest cas, entre els 3 organismes s'han definit els diferents reptes innovadors per a cada districte sobre problemes d'accessibilitat universal, derivats del turisme i la mobilitat urbana. A partir d'aquesta definició, Digital Future Society s'encarrega de la cerca, selecció i implementació dels projectes guanyador, avaluant l'impacte de les tecnologies plantejades com a resposta dels reptes.

Aquests tres reptes a nivell de districte se sumen als impulsats conjuntament amb B:SM a nivell de ciutat per aconseguir una visita més inclusiva al Park Güell i al Zoo de Barcelona i per assegurar un ús adequat de les places d'estacionament reservades a la via pública.

Més informació a la web

<https://digitalfuturesociety.com/ca/innovaccio2030-repte-ludoteca-guitard/>

<https://ajuntament.barcelona.cat/agenda2030/es/innovaccio-2030/innovaccio-2030>

Un programa de



VICEPRESIDENCIA
PRIMERA DEL GOBIERNO
MINISTERIO
DE ASUNTOS ECONÓMICOS
Y TRANSFORMACIÓN DIGITAL

SECRETARÍA DE ESTADO
DE DIGITALIZACIÓN
E INTELIGENCIA ARTIFICIAL

red.es



MOBILE
WORLD CAPITAL™
BARCELONA



**Digital
Future Society**

B:SM

Barcelona
de Serveis
Municipals



**Ajuntament
de Barcelona**

Per a més informació:

Emily Henley

ehenley@tinkle.es

+ 34 661 267 495

Ana Lorente

alorente@mobileworldcapital.com

Un programa de



VICEPRESIDENCIA
PRIMERA DEL GOBIERNO
MINISTERIO
DE ASUNTOS ECONÓMICOS
Y TRANSFORMACIÓN DIGITAL

SECRETARÍA DE ESTADO
DE DIGITALIZACIÓN
E INTELIGENCIA ARTIFICIAL

red.es



**MOBILE
WORLD CAPITAL™
BARCELONA**