

El festival Tech&Play creix i presenta una quarantena d'activitats tecnològiques obertes a la ciutadania

- Del 25 al 28 d'abril, MWCapital porta experiències, tallers, debats i espectacles per donar a conèixer les innovacions tecnològiques més punteres de forma lúdica i educativa al recinte Fabra i Coats: Fàbrica de Creació de Barcelona.
- Diumenge 28 d'abril se celebrarà el Family Day, un dia pensat per gaudir en família de jocs, experiències immersives, tallers i espectacles per apropar la tecnologia als més petits de la casa.
- El festival organitzat per MWCapital, compta amb la col·laboració de la Secretaria d'Estat de Digitalització i Intel·ligència Artificial del Ministeri per a la Transformació Digital i de la Funció Pública, la Generalitat de Catalunya i l'Ajuntament de Barcelona, així com amb el suport del Grup CaixaBank i de Damm.



Representants de les entitats que col·laboren en la Tech&Play

Barcelona, 5 d'abril de 2024.- Mobile World Capital Barcelona ha presentat avui la segona edició de la Tech&Play, el festival que acosta a tota la ciutadania els darrers avenços tecnològics i que enguany explorarà àmbits com la robòtica, la Intel·ligència Artificial, la ciberseguretat, les realitats immersives o el *gaming*, entre d'altres. L'esdeveniment creix

tant en durada com en nombre de propostes per a tots els públics, amb més de 40 activitats tecnològiques i la participació de 30 ponents.

Del 25 al 28 d'abril, la Tech&Play portarà al recinte Fabra i Coats: Fàbrica de Creació de Barcelona, al barri de Sant Andreu de Palomar, un total de 15 experiències tecnològiques i una desena de tallers per explorar la tecnologia, així com un ampli programa de diàlegs entre experts de diferents camps i espectacles on es fusionen l'art i la tecnologia. Un festival per a tothom on conèixer i experimentar, de forma lúdica, gratuïta i educativa, les noves tecnologies que estan transformant la nostra societat, i que es completarà el diumenge amb un Family Day dedicat als més petits.

El festival també serà el centre de l'intens debat entorn de l'ús de les noves tecnologies amb sessions que abordaran temes clau com els drets digitals, les pantalles a l'entorn familiar, la ciberseguretat entre els adolescents, les habilitats STEAM o la IA aplicada a la creació artística. A la Tech&Play dialogaran referents com la cantant i compositora **Maria Arnal**, que portarà la seva proposta que experimenta amb el so, la tecnologia i l'art. La directora general de Societat Digital de la Generalitat de Catalunya, **Liliana Arroyo**, debatrà amb el CIO de MWCcapital, **Eduard Martín**, sobre l'ús de les pantalles en família. Parlarem de ciberseguretat amb **Natalia de Seras**, directora de Seguretat de la Informació de CaixaBank, i de dones STEAM amb **Carlota Llacuna**, de l'equip d'Innovació de CaixaBank Tech. El professor associat de la UPF, **Sergi Jordà** presentarà les aplicacions de la IA en el món de la música. I Barcelona School of Creativity organitzarà una de les seves populars Prompt Battle, en aquest cas enfocada a imaginar el futur de Barcelona.

A més, KIDS Barcelona, el consell científic d'adolescents de l'Hospital de Sant Joan de Déu de Barcelona, debatrà sobre la importància del compromís de la societat per a fer que la recerca en ciències de la salut avanci. Així mateix, la Tech&Play també comptarà amb l'acte final de la primera edició de la SX3 Academy, la primera Escola de Drets Digitals a Catalunya impulsada pel 3CAT amb la col·laboració de la Mobile World Capital Barcelona, l'Autoritat Catalana de Protecció de Dades i l'Agència de Ciberseguretat de Catalunya per capacitar digitalment els docents i empoderar digitalment els alumnes en l'exercici dels seus drets digitals.

La Tech&Play està organitzada per MWCcapital i compta amb la col·laboració de la Secretaria d'Estat de Digitalització i Intel·ligència Artificial del Ministeri per a la Transformació Digital i de la Funció Pública, la Generalitat de Catalunya i l'Ajuntament de Barcelona, amb el suport del Grup CaixaBank i de Damm, empreses membres del patronat de MWCcapital. A més, en les diferents activitats col·laboren una quarantena d'entitats.

Tecnologia per tothom

Els assistents a la Tech&Play experimentaran la tecnologia en primera persona a través de diferents activitats immersives. Entre d'altres, amb 'Robòtica per a tots' interactuaran

amb diversos robots i components; gràcies a la realitat virtual també podran fer un viatge per l'evolució industrial de Barcelona o conèixer el supercomputador MareNostrum. A més, hi haurà una experiència on comprendran com actuen sobre nosaltres els algoritmes, i a la instal·lació de *Lolo y Sosaku* cocrearan música amb Intel·ligència Artificial i 37 màquines robòtiques. L'oci i la cultura digitals també seran protagonistes del festival, amb espectacles de dansa, concerts i instal·lacions artístiques que utilitzen la tecnologia per crear vincles amb l'espectador.

Tallers per descobrir i potenciar les habilitats digitals

Infants i joves trobaran a la Tech&Play l'entorn idoni per descobrir o potenciar les seves habilitats digitals. El festival acollirà una desena de tallers dividits per edats (dels 6 als 18 anys), on podran generar un còmic fent servir la Intel·ligència Artificial, construir i programar un robot amb Lego Spike, crear "cartografies sonores" ballant amb sensors de moviment o introduir-se en el món de l'animació o la ciberseguretat. A més, podran descobrir com aplicar el Visual Thinking com a mètode d'estudi, de la mà de CaixaBank Tech, així com provar una selecció de "videojocs alternatius" dissenyats pels alumnes de la Universitat Pompeu Fabra i parlar amb els seus creadors.

Family Day: una jornada per als més petits

Per últim, diumenge 28 d'abril serà el Family Day a la Tech&Play. Una jornada amb una desena d'activitats pensades per gaudir en família. Jocs, experiències immersives, tallers i espectacles per apropar la tecnologia als infants de manera comprensible i lúdica.

Al llarg de tot el dia, les famílies podran participar en una desena d'activitats dividides per edats i guiades per monitors. Des de fer en un curs ràpid per a mini-DJ's, a jugar a atrapar els U-Smart Toys i els seus llums de colors, iniciar-se en l'electrònica amb tallers de creació de petits i divertits robots, ballar a la Silent Disco o gaudir d'espectacles de màgia tecnològica. Activitats àgils i curtes (entre 15 i 30 minuts), dissenyades perquè tots els assistents al festival en puguin gaudir.

Sobre Mobile World Capital Barcelona

Mobile World Capital Barcelona és una fundació publico-privada que impulsa el desenvolupament digital de la societat per construir un futur més inclusiu, equitatiu i sostenible mitjançant l'ús humanista de la tecnologia. MWCapital contribueix a posicionar Barcelona com a referent global en l'àmbit digital i a consolidar el llegat de MWC al llarg de l'any impulsant iniciatives en l'àmbit de la transferència de tecnologia, el foment del talent digital, el desenvolupament de projectes tecnològics innovadors amb impacte social i la generació de coneixement. MWCapital acull el MWC a Barcelona, és la fundadora de 4YFN i connecta la ciutadania amb les darreres tendències digitals a través d'esdeveniments com Jump2Digital i Tech&Play.

Per a més informació:

Estel Estopiñan – eestopinan@mobileworldcapital.com +34 656 25 83 94

Emily Henley – ehenley@mobileworldcapital.com - +34 673 004 102

Sergi López – s.lopez@romanrm.com - +34 649 354 568

Àlex Palau – a.palau@romanrm.com - +34 651 579 415