

El festival Tech&Play crece y presenta hasta cuarenta actividades tecnológicas abiertas a la ciudadanía

- Del 25 al 28 de abril, MWCcapital trae experiencias, talleres, debates y espectáculos para dar a conocer las innovaciones tecnológicas más punteras de forma lúdica y educativa en el recinto Fabra i Coats: Fábrica de Creación de Barcelona.
- El domingo 28 de abril tendrá lugar el Family Day, un día pensado para disfrutar en familia de juegos, experiencias inmersivas, talleres y espectáculos para acercar la tecnología a los más pequeños de la casa.
- El festival organizado por MWCcapital, cuenta con la colaboración de la Secretaría de Estado de Digitalización e Inteligencia Artificial del Ministerio para la Transformación Digital y de la Función Pública, la Generalitat de Catalunya y el Ayuntamiento de Barcelona, así como con el apoyo del Grupo CaixaBank y de Damm.



Representantes de las entidades que colaboran en la Tech&Play

Barcelona, 5 de abril de 2024.- Mobile World Capital Barcelona ha presentado hoy la segunda edición de la Tech&Play, el festival que acerca a toda la ciudadanía los últimos avances tecnológicos y que este año explorará ámbitos como la robótica, la Inteligencia Artificial, la ciberseguridad, las realidades inmersivas o el *gaming*, entre otros. El evento crece tanto en duración como en número de propuestas para todos los públicos, con más de 40 actividades tecnológicas y la participación de 30 ponentes.

Del 25 al 28 de abril, la Tech&Play llevará al recinto Fabra i Coats: Fábrica de Creación de Barcelona, en el barrio de Sant Andreu de Palomar, un total de 15 experiencias tecnológicas y una decena de talleres para explorar la tecnología, así como un amplio programa de diálogos entre expertos de diferentes campos y espectáculos donde se fusionan el arte y la tecnología. Un festival para todos donde conocer y experimentar, de forma lúdica, gratuita y educativa, las nuevas tecnologías que están transformando nuestra sociedad, y que se completará el domingo con un Family Day dedicado a los más pequeños.

El festival también será el centro del intenso debate en torno al uso de las nuevas tecnologías con sesiones que abordarán temas clave como los derechos digitales, las pantallas en el entorno familiar, la ciberseguridad entre los adolescentes, las habilidades STEAM o la IA aplicada a la creación artística. En la Tech&Play dialogarán referentes como la cantante y compositora **Maria Arnal**, que llevará su propuesta que experimenta con el sonido, la tecnología y el arte. La directora general de Sociedad Digital de la Generalidad de Cataluña, **Liliana Arroyo**, debatirá con el CIO de MWCcapital, **Eduard Martín**, sobre el uso de las pantallas en familia. Hablaremos de ciberseguridad con **Natalia de Seras**, directora de Seguridad de la Información de CaixaBank y de mujeres STEAM, con **Carlota Llacuna**, del equipo de Innovación de CaixaBank Tech. El profesor asociado de la UPF, **Sergi Jordà** presentará las aplicaciones de la IA en el mundo de la música. Y Barcelona School of Creativity organizará una de sus populares Prompt Battle, en este caso enfocada a imaginar el futuro de Barcelona.

Además, KIDS Barcelona, el consejo científico de adolescentes del Hospital de Sant Joan de Déu de Barcelona, debatirá sobre la importancia del compromiso de la sociedad para hacer avanzar la investigación en ciencias de la salud. Asimismo, la Tech&Play también contará con el acto final de la primera edición de la SX3 Academy, la primera Escuela de Derechos Digitales en Cataluña impulsada por el 3CAT con la colaboración de la Mobile World Capital Barcelona, la Autoridad Catalana de Protección de Datos y la Agencia de Ciberseguridad de Cataluña para capacitar digitalmente a los docentes y empoderar digitalmente a los alumnos en el ejercicio de sus derechos digitales.

La Tech&Play está organizada por MWCcapital y cuenta con la colaboración de la Secretaría de Estado de Digitalización e Inteligencia Artificial del Ministerio para la Transformación Digital y de la Función Pública, la Generalitat de Cataluña y el Ayuntamiento de Barcelona, así como con el apoyo del Grupo CaixaBank y de Damm, empresas miembros del patronato de MWCcapital. Además, en las diferentes actividades colaboran unas cuarenta entidades.

Tecnología para todos

Los asistentes a la Tech&Play experimentarán la tecnología en primera persona a través de diferentes actividades inmersivas. Entre otros, con 'Robótica para todos' interactuarán con varios robots y componentes; gracias a la realidad virtual también podrán hacer un

viaje por la evolución industrial de Barcelona o conocer al supercomputador MareNostrum. Además, habrá una experiencia donde comprenderán cómo actúan sobre nosotros los algoritmos, y en la instalación de *Lolo* y *Sosaku* cocrearán música con Inteligencia Artificial y 37 máquinas robóticas. El ocio y la cultura digitales también serán protagonistas del festival, con espectáculos de danza, conciertos e instalaciones artísticas que utilizan la tecnología para crear vínculos con el espectador.

Talleres para descubrir y potenciar las habilidades digitales

Niños y jóvenes encontrarán en la Tech&Play el entorno idóneo para descubrir o potenciar sus habilidades digitales. El festival acogerá una decena de talleres divididos por edades (de los 6 a los 18 años), donde podrán generar un cómic usando la Inteligencia Artificial, construir y programar un robot con Lego Spike, crear "cartografías sonoras" bailando con sensores de movimiento o introducirse en el mundo de la animación o la ciberseguridad. Además, podrán descubrir cómo aplicar el Visual Thinking como método de estudio, de la mano de CaixaBank Tech, así como probar una selección de "videojuegos alternativos" diseñados por los alumnos de la Universidad Pompeu Fabra y hablar con sus creadores.

Family Day: una jornada para los más pequeños

Por último, el domingo 28 de abril será el Family Day en la Tech&Play. Una jornada con una decena de actividades pensadas para disfrutar en familia. Juegos, experiencias inmersivas, talleres y espectáculos para acercar la tecnología a los niños de manera comprensible y lúdica.

A lo largo de todo el día, las familias podrán participar en una decena de actividades divididas por edades y guiadas por monitores. Desde hacer en un curso rápido para mini-DJ's, a jugar a atrapar los U-Smart Toys y sus luces de colores, iniciarse en la electrónica con talleres de creación de pequeños y divertidos robots, bailar en la Silent Disco o disfrutar de espectáculos de magia tecnológica. Actividades ágiles y cortas (entre 15 y 30 minutos), diseñadas para que todos los asistentes al festival puedan disfrutarlo.

Sobre Mobile World Capital Barcelona

Mobile World Capital Barcelona es una fundación público-privada que impulsa el desarrollo digital de la sociedad para construir un futuro más inclusivo, equitativo y sostenible mediante el uso humanista de la tecnología. MWCapital contribuye a posicionar Barcelona como referente global en el ámbito digital y a consolidar el legado de MWC a lo largo del año impulsando iniciativas en el ámbito de la transferencia de tecnología, el fomento del talento digital, el desarrollo de proyectos tecnológicos innovadores con impacto social y la generación de conocimiento. MWCapital acoge el MWC en Barcelona, es la fundadora de 4YFN y conecta la ciudadanía con las últimas tendencias digitales a través de eventos como Jump2Digital y Tech&Play.

Para más información:

Estel Estopiñan – eestopinan@mobileworldcapital.com - +34 656 25 83 94

Emily Henley – ehenley@mobileworldcapital.com - +34 673 004 102

Sergi López – s.lopez@romanrm.com - +34 649 354 568

Àlex Palau – a.palau@romanrm.com - +34 651 579 415