

Más de 60 estudiantes participan en la Hacaktón Robotech para innovar en la limpieza de playas mediante tecnología digitales avanzadas

- La competición, celebrada en la Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat Rovira i Virgili (URV), en Tarragona, ha abordado, en dos jornadas de intenso trabajo, el desafío de la limpieza de playas con tecnologías digitales avanzadas y sostenibles
- La actividad se inscribe en el proyecto 'Àrees Digitals', impulsado por la Generalitat de Catalunya a través de la Secretaria de Polítiques Digitales, con el apoyo de Mobile World Capital Barcelona y del centro de investigación i2CAT
- El evento ha contado con la participación del Clúster TIC Catalunya Sud i de la Associació d'Empreses Químiques de Tarragona, que han colaborado con la definición del reto
- En paralelo, más de 300 estudiantes del Campus Sescelades han podido experimentar propuestas inmersivas de la exposición 'Recorda el Futur', que se mostraron por primera vez en el MWC Barcelona 2024



Barcelona, 23 de diciembre de 2024.- Más de 60 jóvenes repartidos en seis equipos han participado en la Hackatón Robotech, celebrada los días 19 y 20 de diciembre en la Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat Rovira i Virgili (URV), en Tarragona. El encuentro retó a los estudiantes a desarrollar sistemas robóticos innovadores para optimizar la sostenibilidad y versatilidad de las máquinas de limpieza de las playas, con el objetivo de fortalecer la gestión medioambiental de la costa.

El evento ha unido tecnología y creatividad para ofrecer soluciones a los retos de la gestión de los residuos visibles y de la recolección de pellets en las playas. Después de asistir a diferentes sesiones formativas con profesionales e investigadores del sector de

la robótica y del campo de las ciencias del mar, los participantes han trabajado en equipos para generar sus propuestas de sistemas robóticos para resolver el desafío.

La Hackatón Robotech, impulsada en el marco del Àrea Digital Camp de Tarragona y promovida por la Universitat Rovida i Virgili (URV), se inscribe en el proyecto Àrees Digitals, una iniciativa de disseminació y promoción territorial de las Tecnologías Digitales Avanzadas (TDA) que impulsa la Generalitat de Catalunya, a través de la Secretaria de Polítiques Digitals del Departament d'Empresa i Treball y con el apoyo de Mobile World Capital Barcelona (MWCcapital) i i2CAT, para, entre otras finalidades, fomentar y complementar la formación en multi tecnología del talento local y propulsar iniciativas que puedan impulsar la emprendedoría en este ámbito.

La hackatón contó también con la colaboración de entidades del territorio como el Clúster TIC Catalunya Sus y la Associació d'Empreses Químiques de Tarragona (AEQT), e instituciones, como la Diputació de Tarragona, el Ajuntament de Tarragona y el Ayuntamiento de Reus, también partners locales del Àrea Digital Camp de Tarragona.

En este sentido, el rector de la URV, Josep Pallarès; el coordinador del proyecto 'Àrees Digitals' de la Secretaria de Polítiques Digitals de la Generalitat de Catalunya, Xavier Flores; el Head del Tech Lab de MWCcapital, Tomeu Sabater; la directora del departamento de Estratègia i Innovació al Sector Públic del centro de investigación i2CAT, Rosa Paradell; y el gerente del Clúster TIC Sud Catalunya, Sergi Novo, fueron los encargados de inaugurar la actividad.

Sostenibilidad y tecnología para la gestión de las playas

El punto de partida del desafío ha sido el análisis de dos de las máquinas de limpieza utilizadas actualmente en las playas de Tarragona: la BeachTech Sweep Hydro, utilizada en La Pineda, y la UNICORN Thronos 1.0, en la playa del Miracle. Las dos máquinas destacan por su versatilidad, pero presentan oportunidades de mejora en aspectos como la autonomía y la sostenibilidad. En este contexto, la hackatón se ha planteado como un espacio para generar nuevas ideas y soluciones, con el objetivo de optimizar la eficacia de esta tarea mediante la aplicación de tecnologías digitales avanzadas, como la fabricación avanzada, la robótica o la inteligencia artificial.

Los resultados han sido evaluados por un jurado especializado después de una ronda de presentación por parte de los seis equipos, que tuvo lugar a primera hora de la tarde del viernes, después de más de 14 horas de faena. Los expertos, que han valorado las propuestas en función de tres categorías de premios, han otorgado el reconocimiento a la innovación tecnológica a la propuesta 'PS', que aprovecha las torres de tecnología 5G ya existentes en el litoral catalán para controlar una flota de robots equipados con GPS. El premio a la sostenibilidad ha sido exaequo para las propuestas 'TARRRAGO' y '4erres' y, finalmente, el galardón al mejor prototipo funcional para el proyecto 'CODEWALKER'.

Más de 300 universitarios pasan por la muestra del MWC Barcelona 2024

Además de la celebración de la hackatón, en estos dos días la URV ha sido el escenario de exposición de algunas experiencias de 'Recorda el Futur', la muestra de MWCcapital

que, con el apoyo de la Generalitat de Catalunya, acerca a la ciudadanía algunos de los contenidos presentados en el MWC Barcelona 2024. Las experiencias inmersivas han propuesto un viaje en el tiempo en el que descubrir que los grandes avances del ayer son los pilares de las revoluciones de mañana. En concreto, los visitantes han podido:

Viajar del pasado al futuro de la industria tecnológica: esta experiencia visual y sonora ha mostrado como las cuatro grandes revoluciones industriales han impactado no solo en la industria, sino también en nuestras vidas diarias, humanizando la tecnología y todo lo que le rodea.

Conducir hacia el futuro: los visitantes han podido subir al coche que representa el futuro de la sostenibilidad en automoción y ponerse al volante de un Hispano Suiza Carmen Boulogne, un supercoche de 1.114 caballos de potencia y 100% eléctrico, conduciendo por el mítico circuito de Montjuïc en una experiencia inmersiva hiperrealista.