

Tim Berners-Lee, Steve Aoki y Kate Darling, protagonistas de Talent Arena 2026

- En su segunda edición, Talent Arena refuerza su propuesta para profesionales digitales avanzados con la nueva zona XPRO, que ofrece contenidos avanzados y talleres técnicos.
- Talent Arena acogerá más de 45 workshops y 5 hackatones, que han recibido más de 4.000 inscripciones de desarrolladores de 96 países
- Las nuevas zonas de robótica y gaming y el track Next HR amplían la programación con demostraciones interactivas, talleres y sesiones centradas en la gestión del talento digital

[ACREDITACIONES PRENSA \(LINK REGISTRO\)](#)

Barcelona, 18 de febrero. - Talent Arena 2026, el evento impulsado por **Mobile World Capital Barcelona** y co-located con **MWC Barcelona** y **4YFN**, vuelve a situar Barcelona como punto de encuentro del talento digital. Entre el 2 y el 4 de marzo, el evento reunirá en Fira Montjuïc a líderes mundiales de la tecnología, profesionales, estudiantes, empresas y comunidades tecnológicas con el objetivo de conectar, aprender y crear nuevas oportunidades dentro del ecosistema digital.

Tras una primera edición en la que se posicionó como principal evento europeo para la comunidad de desarrolladores, Talent Arena 2026 da un paso más y presenta una programación de primer nivel, con ponentes destacados del panorama tecnológico europeo e internacional, referentes en ámbitos como la **inteligencia artificial**, el **desarrollo de software**, la **ciberseguridad** y la computación de la **nube**, así como en **tecnologías emergentes** que marcarán el futuro, como la computación cuántica o el *NewSpace*. El programa incorpora también voces expertas en **management y liderazgo**, disciplinas cada vez más clave en un contexto donde el talento tecnológico se ha convertido en un activo estratégico para las organizaciones.

Entre los nombres más destacados de Talent Arena 2026 hay perfiles que han marcado hitos clave en la historia de la tecnología, como **Tim Berners-Lee**, inventor de la World Wide Web, junto a talentos emergentes que están definiendo el futuro, como **Pablo Jarillo-Herrero**, profesor del MIT y pionero en el estudio del grafeno. La edición también cuenta con expertos internacionales que aportan perspectivas diversas, como **Kate Darling**, investigadora en el Boston Dynamics AI Institute; **Steve Aoki**, DJ, productor y emprendedor; y **Tim Serewicz**, vicepresidente de Educación en The Linux Foundation. Otros ponentes destacados en la zona XPRO incluyen **Bianca Cefalo**, CEO de Space DOTS; **Abdel Sghiouar**, Senior Cloud Developer Advocate en Google; y **Matteo Bianchi**, ingeniero de soluciones en

GitHub. También participarán divulgadores tecnológicos como Carlos Santana, conocido como **DotCSV**; José Luis Crespo, conocido como **Quantum Fracture**, y **Tim Roedenbroker**, que aportan una mirada evocadora sobre las tecnologías que están transformando la sociedad y las organizaciones.

Talent Arena 2026: más programación y nuevos espacios especializados

El programa de Talent Arena incluye 164 sesiones de contenido, 45 workshops, más de 20 actividades en la Skills Lab, y más de 30 sesiones de robótica y gaming, consolidando así la cita como uno de los grandes puntos de encuentro europeo entre talento, empresa e innovación tecnológica.

La principal novedad respecto a la edición anterior es la incorporación de la nueva zona XPRO, un espacio transversal diseñado específicamente para perfiles profesionales con trayectoria consolidada. Este nuevo espacio ofrecerá contenidos avanzados, sesiones especializadas y oportunidades estratégicas de *networking*, con el objetivo de impulsar proyectos tecnológicos de alto impacto y reforzar la conexión entre talento y empresa a escala europea.

Los hackatones vuelven a ser uno de los ejes principales de esta edición y han despertado un gran interés entre la comunidad de desarrolladores, con más de 4.000 personas registradas procedentes de más de 96 países. Talent Arena se convierte así en un entorno de creación intensiva, donde el talento trabaja retos reales planteados por organizaciones punteras como el **Barça Innovation Hub**, el **Barcelona Supercomputing Center**, **GSMA** o **EAE**, entre otros. Este formato fomenta la colaboración, impulsa la innovación abierta y permite desarrollar soluciones con impacto a lo largo de la jornada.

Otra novedad destacada de esta segunda edición es la incorporación del track de contenidos del **Next HR**, un contenido exclusivamente pensado para profesionales de Recursos Humanos. Este espacio abordará los principales retos estratégicos vinculados a la gestión del talento digital a lo largo de todo su recorrido - desde la atracción y el acceso a nuevos perfiles hasta el desarrollo, la retención y la toma de decisiones basada en datos-, con una visión prospectiva. Empresas líderes como **SEAT**, **ISDIN**, **Perk Global** o **Unilever** serán algunas de las encargadas de liderar estas sesiones, compartiendo experiencias reales y enfoques prácticos que ponen en valor el talento digital como activo estratégico para la competitividad y el crecimiento de las organizaciones.

La edición de este año refuerza también la divulgación y la experiencia práctica con el espacio **Robotics & Gaming**. Los visitantes podrán ver robots en acción capaces de dibujar retratos con órdenes de voz, *humanoides* para interacciones sociales y dispositivos innovadores que interpretan y responden al movimiento humano. La zona de *gaming* permitirá explorar el potencial de los videojuegos y la inteligencia

artificial aplicada al juego, combinando aprendizaje, creatividad y entretenimiento en un mismo entorno.

Talent Arena cuenta con el apoyo de CaixaBank como Main Partner y Schneider Electric y SEIDOR como event sponsors, que juegan un papel clave para reforzar el vínculo entre el ecosistema empresarial y la formación para fomentar la generación de nuevo talento tecnológico.

[ACREDITACIONES PRENSA \(LINK REGISTRO\)](#)

Sobre Talent Arena

Talent Arena es el principal evento europeo dedicado al talento digital, organizado por Mobile World Capital Barcelona y co-located con MWC26 Barcelona y 4YFN. Profesionales digitales, empresas tecnológicas líderes a nivel mundial e instituciones educativas se reunirán para crear un hub de aprendizaje, networking y crecimiento profesional. Co-organizado con GSMA y en colaboración con el Ministerio de Transformación Digital y de la Función Pública, la Generalidad de Cataluña, el Ayuntamiento de Barcelona y con el apoyo de CaixaBank como main partner y de Schneider Electric y SEIDOR como event sponsors, Talent Arena juega un papel clave a la hora de impulsar la próxima generación de talento tecnológico de Europa.

Sobre Mobile World Capital Barcelona

Mobile World Capital Barcelona es una fundación público-privada que impulsa el desarrollo digital de la sociedad para construir un futuro más inclusivo, equitativo y sostenible mediante el uso humanista de la tecnología. MWCcapital contribuye a posicionar Barcelona como referente global en el ámbito digital y a consolidar el legado de MWC a lo largo del año impulsando iniciativas en el ámbito de la transferencia de tecnología, el fomento del talento digital y el desarrollo de proyectos tecnológicos innovadores con impacto social. MWCcapital acoge el MWC en Barcelona, es la fundadora de 4YFN y conecta la comunidad internacional de desarrolladores con el proyecto Talent Arena.

Para más información:

Mobile World Capital

Víctor Solvas: vsolvas@mobileworldcapital.com · +34 663 201 406

Emily Henley: ehenley@mobileworldcapital.com · +34 673 004 102